**ПРАКТИКУМ**

**ПО ТЕМЕ «ПЕРВЫЙ ЭТАП ХАКАТОНА. КОМАНДООБРАЗОВАНИЕ. ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ»**

**Задание 4.1.**

**Ситуация.** Используя один из методов генерации идей, предложите по 10 новых модификаций:

1. Простого карандаша
2. Чайника
3. Вазы
4. Автомобиля
5. Куртки
6. Обуви
7. Сумки
8. Холодильника
9. Телевизора
10. Компьютера

**Задание 4.2.**

В таблице представлены различные тематики проектов. Допустим, что по условиям хакатона в команде должно быть не более 5 человек. Впишите в пустые ячейки те командные роли, без которых вы обойдетесь на время проведения хакатона. Поясните свой выбор.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **тема проекта** | **роли, без которых обойдется команда** | **пояснение выбора** |
| Роботы будущего |  |  |
| Проект создания объекта эко-туризма  |  |  |
| Возрождение родовых усадеб |  |  |
| Декор и сервировка праздничного стола |  |  |
| Создание напитка, с низким гликемическим индексом на основе чечевицы |  |  |