

ПРАКТИКУМ

ПО ТЕМЕ: ПЕРВЫЙ ЭТАП ХАКАТОНА.

КОМАНДООБРАЗОВАНИЕ. ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ

Задание 4.1.

Ситуация. Используя один из методов генерации идей, предложите по 10 новых модификаций:

1. Простого карандаша
2. Чайника
3. Вазы
4. Автомобиля
5. Куртки
6. Обuvi
7. Сумки
8. Холодильника
9. Телевизора
10. Компьютера

Задание 4.2.

В таблице представлены различные тематики проектов. Допустим, что по условиям хакатона, в команде должно быть не более 5 человек. Впишите в пустые ячейки те командные роли, без которых вы обойдетесь на время проведения хакатона. Поясните свой выбор.

тема проекта	роли, без которых обойдется команда	пояснение выбора
Роботы будущего		
Проект создания объекта эко-туризма		
Возрождение родовых усадеб		
Декор и сервировка праздничного стола		
Создание напитка, с низким гликемическим индексом на основе чечевицы		